BASES TORNEO FIFA ´26 PS5

1. CONVOCATORIA
   - El torneo se realizará el sábado 14 de noviembre a las 17:30 horas.

2. INSCRIPCIONES
   - Se habilitará un máximo de 24 plazas para la realización del torneo. Este número puede variar si la organización del evento lo considera oportuno.
   - Para apuntarse es posible acudiendo al Espacio Joven y rellenar la inscripción, o a través del correo electrónico espacio.joven@marchamalo.com, facilitando todos los datos personales (nombre y apellidos, edad y teléfono de contacto).
   - El plazo de inscripción comienza en día 28 de octubre y finalizará el mismo día del torneo, 10 minutos antes de iniciar el sorteo de juego.

3. REQUISITOS DE LOS PARTICIPANTES
   - Edad: De 12 a 35 años (o 11, si cumplen los 12 en el año).

4. PREMIO
   - El ganador del torneo recibirá un premio. El premio estará valorado en unos 35 € aproximadamente, siendo este un regalo totalmente sorpresa.

5. FORMATO DEL TORNEO

• Modo de competición:

- Las parejas de juego, se decidirán por sorteo.
- Eliminatoria a partido único.
- Modo de juego: 1vs1.
- Duración del partido: 6 minutos (3 cada parte).
- En caso de empate, el ganador se determinará mediante prórroga y si el empate continúa, se jugará finalmente a tanda de penaltis.

6. REGLAS ESPECIALES

- Cada participante elegirá un equipo al comenzar el torneo y podrá cambiar de equipo en sus próximos enfrentamientos (no está permitido elegir las leyendas).
- Los equipos estarán compuestos con jugadores que tengan la misma media general.
- En la configuración del juego se activarán las manos, para que el juego sea más real y justo y se pondrá en modo “arbitro moderado”.
- Se podrán modificar los controles del juego al comienzo de cada partido, pero no una vez haya comenzado el enfrentamiento.

- Todos los participantes dispondrán de 2 minutos antes del comienzo del partido para seleccionar equipo y configurar las correspondientes alineaciones y tácticas. La organización se reserva el derecho a marcar el partido como derrota si se superan los 2 minutos permitidos.
- Se puede parar el juego de forma justificada, pero si no es así, podrá suponer la expulsión del torneo.
- El ganador de cada enfrentamiento es el responsable de notificar el resultado a la organización del torneo.

7. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- Las partidas se jugarán con la consola Play Station 5 del Espacio Joven, así como sus correspondientes mandos.
- Los participantes también podrán traer sus mandos de casa.
- Cada usuario será responsable del buen uso del material facilitado por la organización.

8. MODERACIÓN

- La organización del torneo será la máxima responsable, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola.

9. AUSENCIAS Y PENALIZACIONES

- Cada participante tendrá que estar en el puesto correspondiente a la hora que dé comienzo la partida, aunque se recomienda estar con al menos 5 minutos de antelación. La organización podrá esperar 5 minutos en casos extraordinarios.
- El participante que no esté en su puesto a la hora de comienzo marcada, se le dará el partido como derrota por 0 goles a 1.

10. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

- La participación en el torneo implica la aceptación de sus bases, siendo responsabilidad de los participantes leer y entender la normativa.
- La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, no estando regulada en estas bases, contribuya al mayor éxito del torneo, sin que tenga cabida reclamación al respecto.
- La organización se reserva el derecho a cancelar el torneo si las condiciones, sean cuales sean, no permiten su correcto desarrollo o impiden una jugabilidad adecuada para los jugadores.